



中台小だより

成田市立中台小学校
かしこい子どもの育成 第12号R7. 9. 30

<http://www.edu.city.narita.chiba.jp/es-nakadai/>

実りの秋に向けて 一子どもたちの成長とともにー

校長 山口 誠

酷暑とも言える日々が続き、今年は秋の訪れがないのではと心配しておりましたが、彼岸を過ぎたところから急に凌ぎやすくなってまいりました。子どもたちもようやく外遊びができるようになり、毎日、元気いっぱい学校生活を送っています。

さて、本校では10月に多くの行事が予定されており、その一つである運動会に向けて、現在、少しずつ準備を進めています。その一環として、高学年の子どもたちが、夏の暑さの中でグラウンドの雑草を熱心に抜いてくれています。その姿から、運動会をよりよい環境で迎えようとする意識の高まりが感じられ、大変嬉しく思っています。準備を通じて、子どもたちが心も体もさらに成長してくれることを願っています。

また、先日、5・6年生による稲刈りを行いました。子どもたちはこれまで、稲の世話や観察、調べ学習を通して農業の現状や将来について考えながら取り組んできたこともあり、この日を心待ちにしていました。当日は、稲を刈る作業から「おだかけ」（柱を組み、稲を天日で干して乾燥させる作業）までを体験しました。ほとんどの子にとって初めての経験でしたが、どの子もグループで協力し合い、笑顔で意欲的に取り組んでいました。今回の稲作体験を通して、子どもたちの探究心や自尊感情が、さらに育まれることを願っています。

9月のオープンデーでは、暑さの中、多くの保護者の皆様に御来校・御参観いただき、誠にありがとうございました。お子様の成長の様子を御覧いただけたのではないかと思います。本校では、安心・安全な環境のもと、子どもたちが「学びたくなる」学習環境を提供できるよう、日々努めておりますが、至らぬ点もあろうかと存じます。参観を通してお気づきの点がございましたら、ぜひ御指摘いただければ幸いです。

今後とも、本校の教育活動に対し、御理解と御支援を賜りますよう、よろしくお願い申し上げます。



10月の行事予定

日	曜日	行 事 等	日	曜日	行 事 等
1	水	読み聞かせボランティア	18	土	運動会・引き渡し訓練
2	木	学校訪問おはなし会(3・4年)	19	日	運動会予備日①
3	金	前期終了・前後期交換式 合唱部壮行会 あゆみ配付	20	月	振替休業 運動会予備日② 口座再振替日
4	土	P T A美化活動	21	火	新体力テスト(～31日)
5	日	P T A美化活動(予備日)	22	水	食に関する指導授業(3・6年) かがやきタイム 読み聞かせボランティア
6	月	後期開始 口座振替日	23	木	就学時健康診断
7	火	青少年音楽祭参加(AM) スクールカウンセラー来校	24	金	校外学習(4年)〈千葉市〉
8	水		25	土	
9	木	放課後子ども教室 視力検査(3・4年)	26	日	
10	金	視力検査(1・2・5・6年)	27	月	向寒マラソン開始
11	土		28	火	委員会活動⑦ 月例テスト(国語)
12	日		29	水	二部会音楽発表会 読み聞かせボランティア
13	月	スポーツの日	30	木	歯科管理検診
14	火	クラブ活動⑤	31	金	校外学習(1・2年) 〈千葉市動物公園〉 月例テスト(算数)
15	水	教育相談員来校			
16	木				
17	金	運動会前日準備			

11月の主な予定

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| ・ 4日(火) スクールカウンセラー来校 | ・ 19日(火) スクールカウンセラー来校 |
| ・ 5日(水) 避難訓練(防火扉) | ・ 20日(木) 全校集会⑥ 口座再振替日 |
| ・ 6日(木)／7日(金) 修学旅行(6年) | 放課後子ども教室 |
| ・ 11日(火) 教育相談員来校日 | ・ 25日(火) クラブ活動⑥ |
| ・ 12日(水) スクールコンサート(4年) | 月例テスト(国語) |
| ・ 15日(土) 耀祭 | ・ 27日(木) 指導室訪問 |
| ・ 17日(月) 振替休業 | ・ 28日(金) 月例テスト(算数) |

TOPICS

- 運動会にむけた本格的な練習がいよいよ始まります。児童が目標に向かって取り組む大切な時期になりますので、温かい御理解と御協力をお願い致します。
- 9月17・18日のオープンスクールには、多くの保護者の皆様に御来校いただきました。その後実施した学校評価アンケートについては後日集計して結果をお知らせ致します。
- 外部講師を招いて情報モラル教室を行いました(18日3～6年生)。オンラインゲームやSNSの利用時に潜むトラブルについて、グループ討議しながら考えることができました。